



macARULLA

03

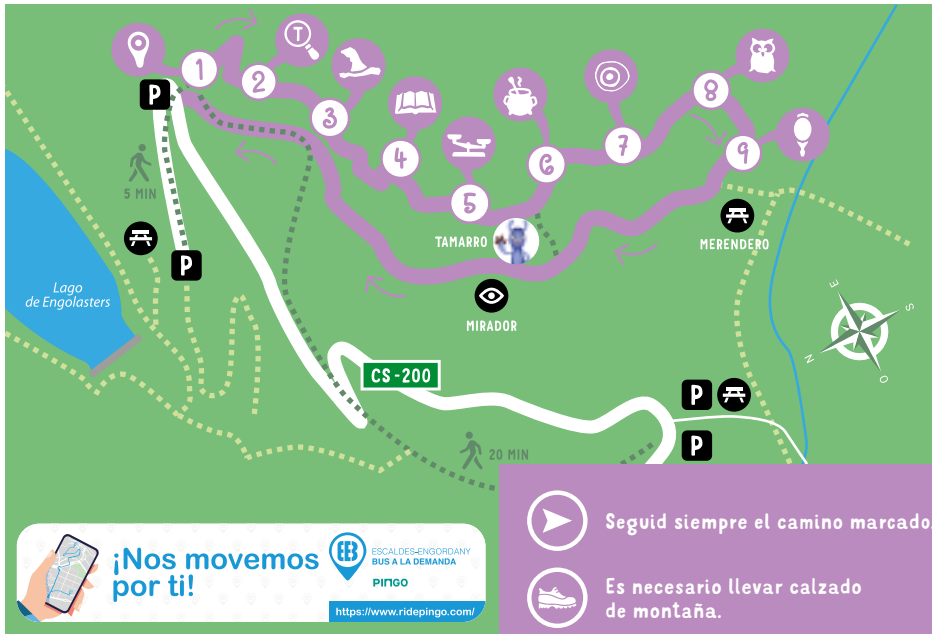
CAST



LA PÓCIMA DE LA
BRUJA QUELA

▶ Andorra

LA PÓCIMA DE LA BRUJA QUELA



¿CÓMO SE LLEGA?

Aparcamiento de Les Fonts
CS-200 (ctra. de Engolasters), km. 6,5
AD700 Escaldes-Engordany
(Inicio del circuito de Les Fonts
con desvío ruta de las Agulles de Engolasters)

COORDENADAS

42.517536, 1.570974

 Moderado

 3 km

 125 m

 2 horas, aprox.



Seguid siempre el camino marcado.



Es necesario llevar calzado de montaña.



Hay que llevar agua y comida.



No tiréis la basura, llevadla con vosotros.



Consultad la previsión del tiempo antes de hacer la ruta.



Respetad los elementos de la ruta, no los arranquéis ni los estropeéis.



Respetad la vegetación; no arranquéis ni destrocéis el entorno.



No se permite hacer fuego.



Los circuitos no son aptos para personas con movilidad reducida.



Vigilad a vuestros hijos, en especial a los menores de 3 años.



QUELA PIERDE LA MEMORIA

La bruja Quela, la más querida de los valles de Andorra, preparaba la pócima de la felicidad en el bosque de les "Molleres" cuando, de repente, un humo verde y maloliente la ha dejado sentada en el suelo y sin memoria.

No recuerda nada en absoluto y, más grave aún, tampoco ha podido terminar la pócima de la felicidad que debe presentar ante el Consejo de Brujería en el encuentro de esta noche, lo que le habría reportado un gran éxito.

Necesita vuestra ayuda, pero para conseguir el objetivo tenéis que pasar desapercibidos y convertirnos en brujas y brujos si no queréis que os transformen en un sapo resabido.

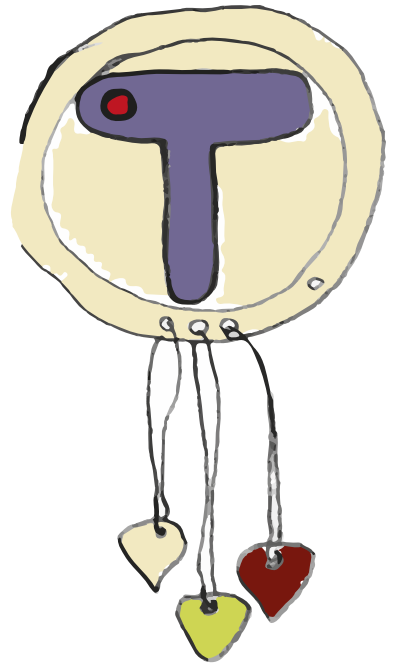
Antes de entrar en el bosque, coged una macarulla como amuleto y repetid este conjuro de protección:

**PLUIT ET SOLIS EST,
VENEFICAE PECTUNT.**

**PLUIT ET SOLIS EST,
VENEFICAE LUGENT.**

Una vez hecho el juramento,
ya podréis continuar el camino...





BOSQUE ENCANTADO

Las brujas protegen la entrada al bosque con unas campanillas de viento que ahuyentan a los intrusos.

Escuchadlas y observadlas atentamente, e intentad descifrar la palabra que esconden. De esta manera, tal vez Quela comience a recuperar la memoria.



UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

Colocad cada letra en la casilla correspondiente.
Cuando tengáis la palabra completa, escribidla en la descripción y seguid el camino:



¡FANTÁSTICO!

Quela es una _____, nombre con el que se conocen en Andorra a las personas que recolectaban hierbas para elaborar aceites y otros remedios. ¡Vamos! Ahora tenemos que ir a buscar los elementos que necesitáis para convertirnos en brujas y brujos.



EL CUARTO DE LOS TRASTOS

Habéis llegado al cuarto de los trastos de Quela. **iLo tiene todo desparramado!**

Echad un vistazo al armario de Quela y escoged la combinación que mas os guste en el Giraropa.



UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

Dibujad los elementos que llevaríais si fuerais brujas y brujos:

A large rectangular area with a dotted purple border, intended for drawing.



iFabuloso! Ahora que ya habéis visto cómo se viste Quela, buscad la rosa de los vientos y encontrad los elementos que debéis llevar para ser brujas o brujos.

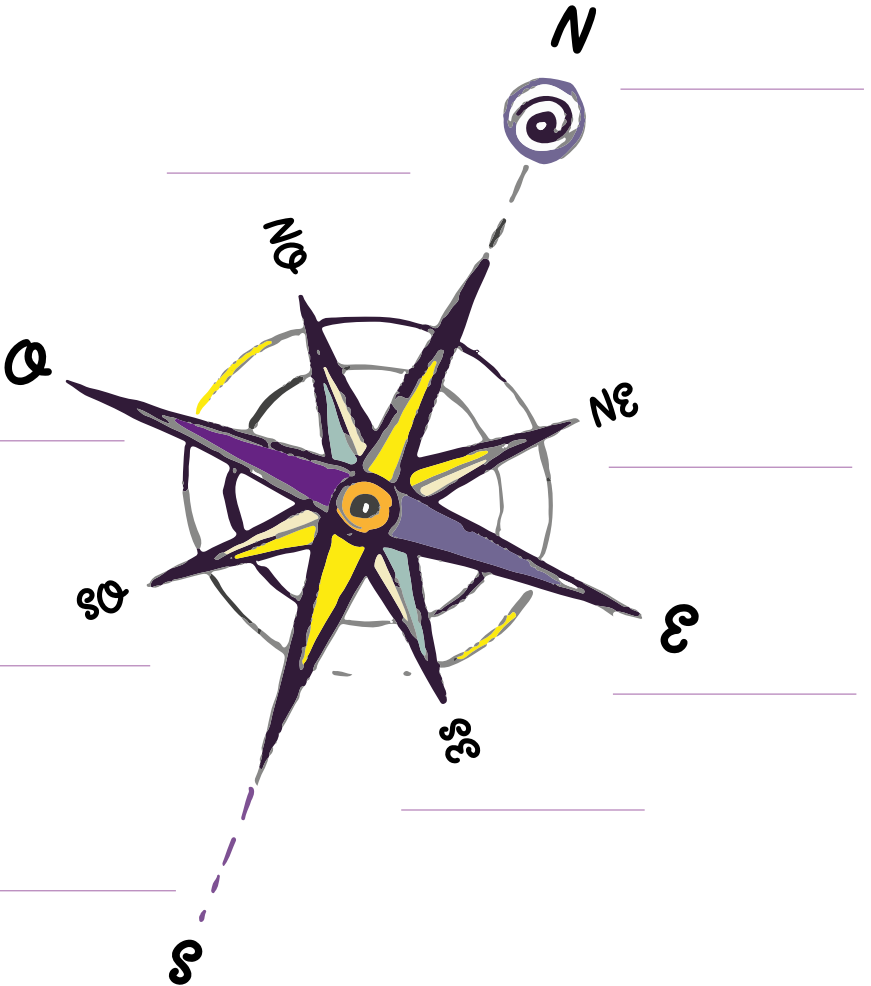
LOS ELEMENTOS DE LA BRUJA

Situaros delante de la rosa de los vientos que encontraréis en el camino y observad los objetos que tenéis alrededor.



UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

Seguid los 4 puntos cardinales para encontrar los objetos del bosque.
Escribid sus nombres y situadlos según la rosa de los vientos.



Solución:

N: ESCOBA / NE: LÁMPARA / E: GRIMORIO / SE: BOTAS / S: MARMITA / SO: PÓCIMA / O: HIERBAS / NO: SOMBRERO



LOS COMPAÑEROS DE VIAJE

Las brujas y los brujos se rodean de compañeros de viaje que los protegen, los alertan de posibles peligros y, a la vez, les hacen compañía. Por arte de magia, se comunican estupendamente.

¡Juega con cuidado!

Ahora os encontraréis los animales con los que Quela mantiene conversaciones interminables.

¿Con cuál de ellos sabrías comunicaros mejor?

A medida que os los encontréis, emitid su sonido para comunicaros con ellos:



UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

Relacionad cada silueta con sus ojos y escribid su nombre











Solución:

CUERVO, SERPIENTE, SAPO, MOCHUELO, GATO

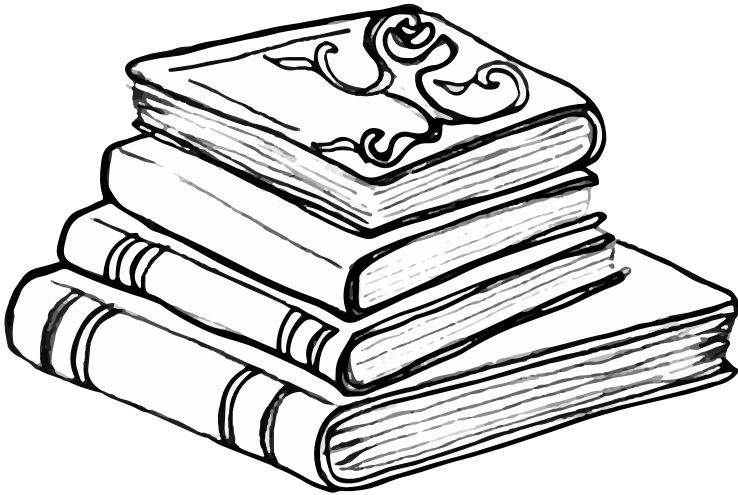


4

LIBROS DE HECHIZOS Y REMEDIOS

Un buen brujo siempre tiene a mano su grimorio, el libro en el que guarda celosamente los secretos de cada receta para elaborar sus hechizos y remedios.

Buscad los 5 grimorios del camino para resolver el enigma que esconde cada libro y encontrad las cinco plantas que necesitáis para conocer sus propiedades.



Completad los hechizos y las pociones que toda bruja o brujo tiene que saber hacer.





UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

Contad los cuadrados que aparecen en este grimorio
y resolved el hechizo siguiente:



1

REMEDIO PARA UNA BUENA DIGESTIÓN

Soy primo del junípero,
y también un buen remedio,
acabo con gusanos y dolores de barriga.
Si una buena digestión queréis hacer,
solo _ gotas de _ _ _ _ _ debéis beber.



Leed la descripción.
¿Sabéis cómo se llama
el ingrediente que falta?

El fruto de este arbusto es muy perfumado, de forma redonda y de un color negro azulado. El aceite que se extrae de la madera va muy bien para eliminar los gusanos intestinales y permite unas buenas digestiones.

El ingrediente es _ _ _ _ _.

Solución:

9 GOTAS DE ENEBRO / Ginebre en catalán



UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

*Ordenad los libros mentalmente.
Solo así podréis saber el nombre del ingrediente del hechizo:*



2 REMEDIO CONTRA LAS PICADURAS Y LOS GOLPES

En un camino con mucha piedra,
a menudo podéis besar la tierra.
Un parche de _____
calma como una aspirina.



Leed la descripción.
¿Sabéis cómo se llama
el ingrediente que falta?

Se obtiene de la resina del pino silvestre bien purificada.

Se aplica en un parche que se coloca sobre la zona afectada para combatir los dolores de golpes, torceduras e, incluso, picaduras de araña o víbora.

El ingrediente es _____.

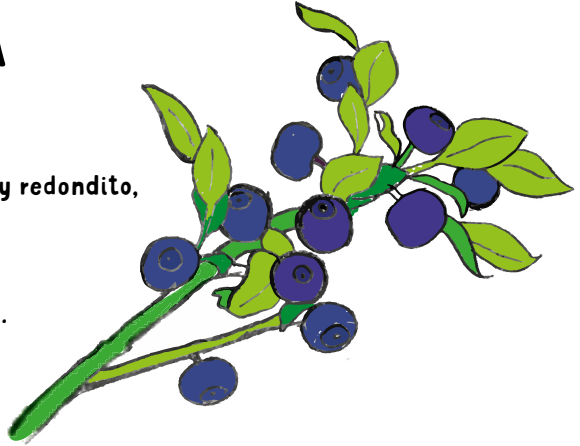


UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

En el grimorio encontraréis el camino de salida del laberinto y descubriréis el nombre de la planta del hechizo siguiente:

3 REMEDIO PARA LA ETERNA JUVENTUD

El _____, tan pequeñito y redondito,
sorprende por su saborcito.
Su color azul es muy bello,
cuantos más comas,
más tardarás en sentirte viejo.



Leed la descripción.
¿Sabéis cómo se llama
el ingrediente que falta?

Arbusto de un palmo de altura con ramas delgadas donde nacen hojas verdes pequeñas y alargadas. Es tan abundante que puede cubrir gran parte del bosque. El fruto es como la frambuesa, pero redondeado y de un color azul oscuro.

Su dulzor y su color decoran muchos pasteles y mermeladas, pero un puñado al natural es fuente de vitaminas para retardar el envejecimiento o ayudar a perder peso.

El ingrediente es _____.

Solución:

ARÀNDANO / Nabitru en catalán



UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

Observad el libro y encontrad en el bosque de madera la planta de este remedio.
¿Qué nombre se esconde ahí?



4

REMEDIO PARA LOS GOLPES Y LAS HERIDAS

Recogida en la noche
del solsticio de verano,
las brujas obtienen un aceite
muy puro y sano.
Si habéis caído en el camino,
una friga de aceite de _____
os calmará tanto el ardor
como el dolor.

Leed la descripción.
¿Sabéis cómo se llama
el ingrediente que falta?



Hierba silvestre de más de dos palmos de altura, con las hojas delgadas cubiertas de pequeños puntos oscuros en los bordes que parecen agujeros.

La flor, que es la base de este remedio, tiene cinco pétalos de color amarillo intenso.

La conocemos como hierba de San Juan o hierba agujereada; en forma de aceite esencial, cura golpes, heridas y dolores de cabeza, pero en infusión calma los ardores y las malas digestiones.

El ingrediente es el _____.



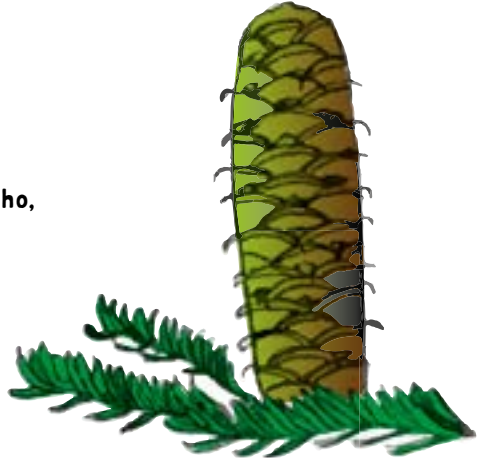
UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

*En el grabado del libro, observad las distintas piñas.
¿Cuántas son macarullas y cuántas no? ¿Cuál es la que necesitáis?*

5

REMEDIO PARA LOS RESFRIADOS

Para curar los resfriados de pecho,
macerad _ _ _ _ _ de _ _ _ _ _
con azúcar; con su miel
resistiréis muy bien.



Leed la descripción.
¿Sabéis cómo se llama
el ingrediente que falta?

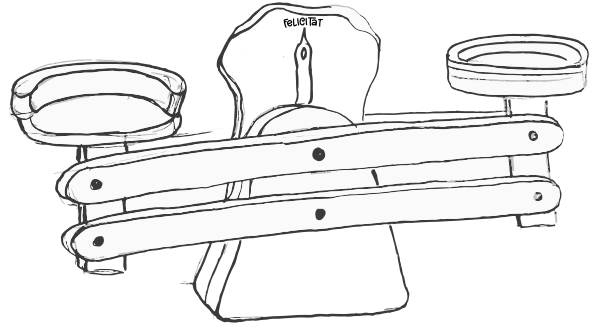
Fruto del abeto que tiene forma alargada o de cono.

Está formado por muchas piezas duras colocadas en forma de escamas.
El jarabe que se extrae va muy bien para los resfriados.

El ingrediente es _ _ _ _ _ de _ _ _ _ _.

Solución:

2 PINNAS DE ABETO / Pinya d'avet en catalán



LA PÓCIMA DE LA FELICIDAD

La felicidad es una emoción que el ser humano persigue y quiere conservar. Nadie ha descubierto jamás la fórmula secreta, pero Quela la había encontrado.

¿Os acordáis?

Lamentablemente, un humo verde y pestilente la ha dejado sin memoria.

Quizás con el Equilibriscopio conseguiréis descubrir los ingredientes que necesita.

iAyudadla!



iObservad! Parece que la pócima de la felicidad se consigue con el equilibrio de los 3 elementos de Trisquela: el conocimiento, las emociones y la diversión.

EMOCIONES

CONOCIMIENTO



DIVERSIÓN



NUESTRA RECETA DE LA FELICIDAD



UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

Para completar vuestra receta, debéis sentaros en la balanza y, con la ayuda de los adultos, poner los distintos pesos que necesitáis para equilibrar vuestra fórmula. Anotad los elementos que habéis utilizado.

		PÓCIMA DE:	PÓCIMA DE:	PÓCIMA DE:	PÓCIMA DE:	PÓCIMA DE:
CONOCIMIENTO	LEER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	APRENDER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	OBSERVAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DIVERSIÓN	JUGAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	BAILAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	EXPLORAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
EMOCIONES	ABRAZAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	AMAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	SONREÍR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



EL ENCUENTRO DE LAS BRUJAS Y LOS BRUJOS



Ahora que ya lo tenéis todo para convertirnos en brujas y brujos, **leed esta frase para saber cómo tenéis que presentar vuestra pócima de la felicidad al Consejo de Brujería.**



UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

Separad las palabras para entender su significado.

**ELENCUENTRODEBRUJASSEHACEDOSVECESALAÑOINCIENDONCONLOSSOLSTICIOS
DEVERANOYDEINVIERNO:PLUITISOLIS.
DECIDENVOZALTAVUESTRAPÓCIMADELAFELICIDADYDESPUÉSUNIDLOSSOLSTICIOS
MIENTRASCANTÁISYBAILÁISELRITMOMÁGICODELASMARMITAS.**

Para conseguir triunfar en el encuentro, tendréis que utilizar vuestra habilidad para unir musicalmente el solsticio de verano y el de invierno.

¿Cómo lo haremos para juntar los dos solsticios? ¡Muy fácil!

Primero escoged qué solsticio queréis reproducir cada uno de vosotros: PLUIT como invierno y SOLIS como verano. ¿Y qué tenéis que hacer?



PLUIT

SOLIS





El invierno se representa con el símbolo de la lluvia y reproduciremos su ritmo ancestral diciendo en voz alta la palabra «PLUIT» mientras picamos las piernas bien fuerte con las manos para recordar que la lluvia da vida a la Tierra.

PLUIT



Representaremos el verano con el símbolo del sol y reproduciremos el ritmo ancestral diciendo en voz alta «SOLIS» mientras alzamos rítmicamente los dos brazos en dirección al dios Sol y chasqueamos los dedos de las manos para invocarlo.

SOLIS



Para juntar los dos solsticios, tendréis que añadir vuestra magia. ¿Cómo lo haréis?

magic

Los dos grupos tendréis que decir a la vez la palabra «MAGIC» mientras aplaudís fuerte justo después de pronunciarla.



Ahora fijaros bien en la partitura; los símbolos marcan el momento en el que cada uno debe reproducir su ritmo:



Si lo juntáis todo, tendréis los dos solsticios hermanados rítmicamente y no habrá ninguna separación entre las palabras.

¡Se habrá hecho el hechizo musical!



FAMILIA DE BRUJAS

Quela quiere agradeceros que la hayáis ayudado.

Ahora ya habéis descubierto cuál es la pócima de la felicidad.

Pero antes de que os marchéis, quiere saber qué tipo de familia sois para poder conoceros mejor.



OBSERVAD VUESTRO ENTORNO

Acercaos a la piedra mágica para escoger los dos elementos que os representan como familia. Consultad la leyenda para saber qué significa cada símbolo.



DEPORTISTAS



AVENTUREROS



VIAJEROS



PEREZOSOS



GOURMETS



MÚSICOS



INTELECTUALES



ARTISTAS



RELAJADOS



CIENTÍFICOS



FIESTEROS



JUGADORES

Con la ayuda de una piedra, grabad o dibujad los elementos en los espacios en blanco.





LA JAULA DE LOS MOCHUELOS

Si tenéis que enviar mensajes a otras brujas o brujos, necesitaréis un mochuelo. Quela está preocupada porque los suyos no quieren volver a la jaula y teme que se marchen volando. ¡Ayudadla!

Cada mochuelo lleva escondida alrededor del cuerpo una letra dibujada. **Encontradla y seguid el camino que llevará a cada mochuelo a su jaula.**



UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

Escribid las letras en el espacio correspondiente a cada mochuelo y descubrid cuál es la palabra mágica que debéis decir si queréis convertirlos finalmente en brujas y brujos:



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....

LA PALABRA ES:



LA GRADUACIÓN

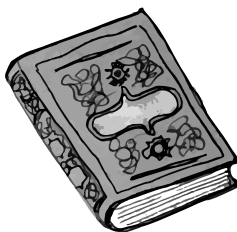
¡Enhorabuena!
¡Habéis conseguido convertirnos en brujas y brujos!

Ahora ya podéis presumir de vuestras destrezas
y habilidades para hacer hechizos y remedios.

Si realmente habéis adquirido estos poderes,
comprobadlo delante del espejo.

Recordad que es un espejo mágico
y que solo funciona si decís la palabra correcta.

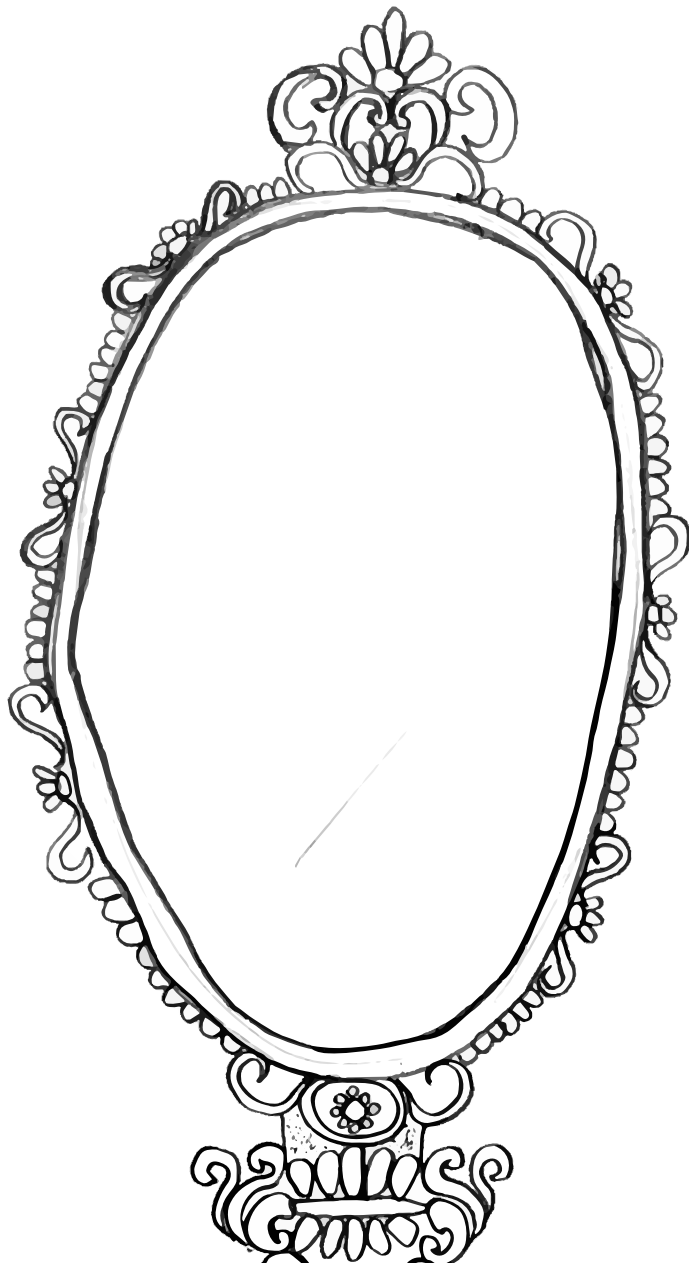
¿Sois brujas y brujos de verdad?





UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

En este espejo, dibujad cómo sería vuestra imagen si fueseis vestidos de brujas y brujos:





Haceros una selfi con vuestro diploma y compartidla en vuestras redes sociales con la etiqueta **#macarullandorra** y el identificador **@andorraworld**. Así, os reconocerán en el consejo de brujas y brujos cuando volváis a visitarlo.





NUESTRA AVENTURA SE ACABA

Una vez dejéis atrás el espejo, solo tenéis que seguir el último tramo de la ruta para volver al inicio del recorrido. Ahora que ya conocéis mejor a las trementineras y las brujas de Andorra:



UTILIZAD UN BOLI O UN LÁPIZ

¿QUÉ CREÉIS QUE HACÍAN LAS “TREMENINAIRES” DE ANDORRA EN LA ÉPOCA?

Marcad con un círculo la respuesta que creáis más adecuada

- a. Hacían hechizos para afear a las personas que no les caían demasiado bien.
- b. Recogían hierbas medicinales para curar a las personas enfermas.
- c. Volaban todas las noches en sus escobas y viajaban a lugares mágicos.

¿QUÉ HABRÍAIS HECHO VOSOTROS?

Escribid lo que habrías hecho para ayudar a otras personas.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

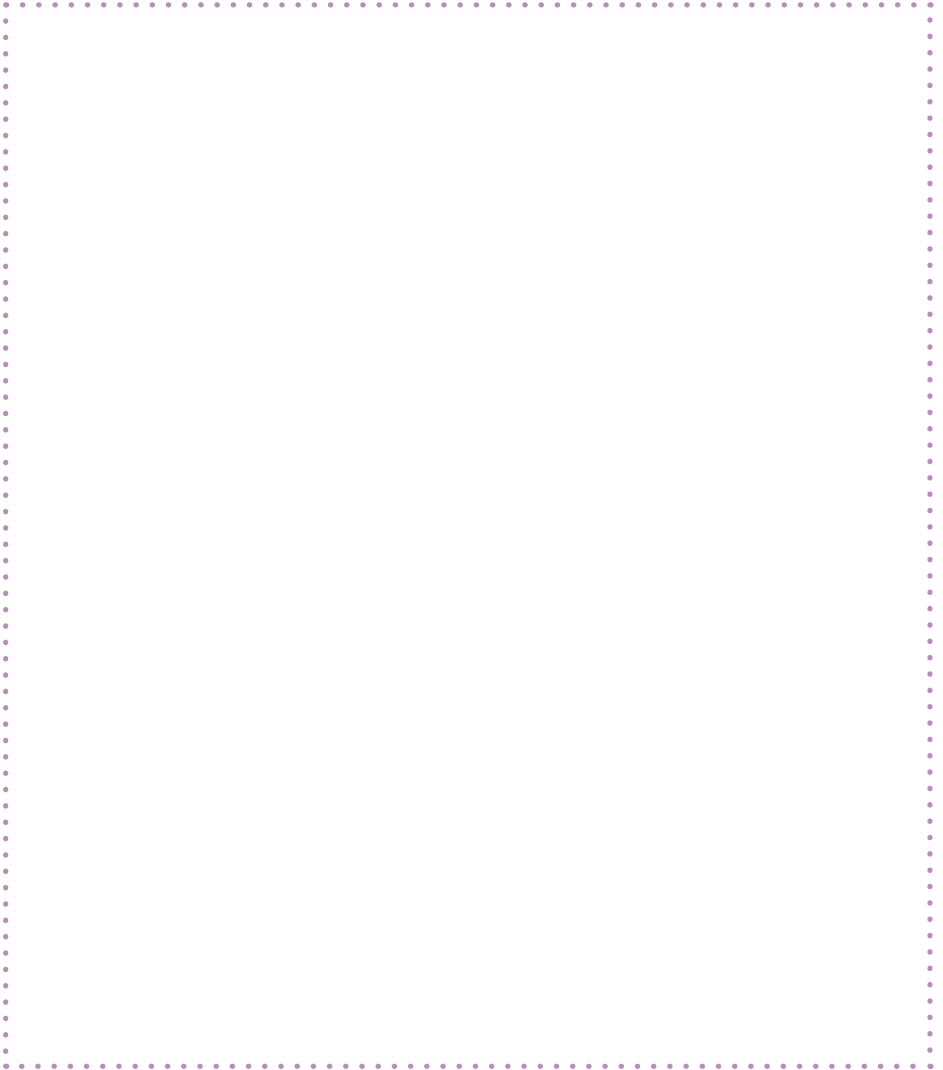
.....

.....

DIBUJANDO LAS EMOCIONES

Haced un dibujo colectivo entre todos los que habéis venido a hacer esta ruta para representar cómo lo habéis pasado de la manera más exacta y precisa.

Consejo de explorador: es mejor sumar las ideas de todos que no imponer las de una única persona.





NOTAS DE BRUJO

A series of horizontal dotted lines for writing notes, spanning most of the page width.



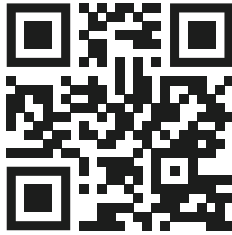
NOTAS DE BRUJO

A series of horizontal dotted lines for writing notes.



PARA HACER EN CASA EN FAMILIA

¡Alargad vuestra aventura! Inscribiros en el formulario Macarulla y conseguid vuestro diploma oficial de bruja y brujo. Obtendréis más información sobre los senderos mágicos y una guía de actividades de brujería para hacer en casa.



También podéis acceder al formulario aquí:
<https://visitandorra.com/es/macarulla/>



Descubre otros Pequeños Senderos Mágicos Macarulla en visitandorra.com o en las oficinas de turismo de Andorra.



#macarullandorra
@andorraworld

@comuee | @eecultura
www.e-e.ad



Con la colaboración de:



PVP 1 € (IG incluido)
Con tu aportación producimos menos papel y somos más sostenibles 